

БЕССМЕРТНЫЙ ЖУРНАЛ О МОБИЛЬНЫХ ИГРАХ

# PLAN

#7 (15) октябрь 2007

МОБИЛЬНЫЕ РАЗВЛЕЧЕНИЯ  
Игры, музыка, сервисы



ТЕПЕРЬ  
**64**  
СТРАНИЦЫ

НАС РАСПЕРЛО  
НЕ ПО-ДЕТСКИ

**AGE OF HEROES IV:  
КРОВЬ И СУМРАК**

Мобильный «героин» высшего сорта

**TOMB  
RAIDER:  
ANNIVERSARY**

ГРОБНИЦЫ, ПУШКИ И  
ГРУДЬ 5-ГО РАЗМЕРА. СНОВА

**GUNS  
&  
WHEELS  
&  
MADHEADS**  
СМЕРТЕЛЬНАЯ САРУСЕЛЬ

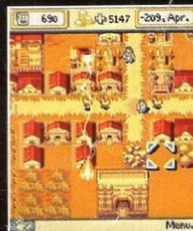
**ИГРЫ  
В НОМЕРЕ**



Might & Magic II



Трудно Быть Богом



Caesar III



Lode Runner



4 820071 150048 07 >

ТИП ВЗРЫВАТКИ: **ЖУРНАЛ МИХЕР**

ВЗРЫВНОЕ ВЕЩЕСТВО: **100% МУЗЫКИ**

ЭКВИВАЛЕНТ ВЗРЫВА: **100 СТРАНИЦ ТРОТИЛА**

ВСТРЕЧАЕМ В УКРАИНЕ

MUSE EMINEM THE CHEMICAL BROTHERS

# МИХЕР

ЖУРНАЛ О МУЗЫКЕ И ДАЖЕ БОЛЬШЕ

**МУМИИ ТРОЛЛЬ**

ИЛЬЯ ЛАГУТЕНКО  
ВЫПУСКАЕТ ПЕРВЫЙ  
ПО-НАСТОЯЩЕМУ  
РОКОВЫЙ АЛЬБОМ  
ЗА 10 ЛЕТ

50 CENT // ТИЬ СОНЦА // КОЯН // BLUR // БОБ МАРЛИ

UNTAG THE AND PAIR THE ELECTIONS THE ARTIST

4820071150071

**МИХЕР ВРУБАЙСЯ!**

# [ Что такое счастье? ]

Ты знаешь, мы тут взяли все наши номера за эти полтора года, ящик пива, уютный диванчик и скомпилировали это все вместе с собой. И получили прискорбнейший факт, который довел нашего главного редактора до уже четвертого по счету самоубийства. Мы ни разу не писали на первой странице ничего умного. Ни разу. Конечно, правдиво говорят, что не такой страшный Фрейд, как те, кто его начитался, но все же... Мы ведь на самом деле не такие антиморальные уроды, какими хотим показаться на первый, второй, третий, четвертый, семьсот двадцать пятый взгляд. Мы просто очень ранимые... Особенно если из бауки да в грызло зафигачить... Нам страшно показать свою истинную суть, рассказать всему миру, что на самом деле мы ночами под одеялом читаем Шиллера, Шопенгауэра, Гетте. А при луне наизусть рассказываем друг другу сонеты Шекспира и рассуждаем о проблемах современной русской драмы. И что девушкам мы дарим огромные букеты роз, а не пачки презервативов... А то, что мы иногда становимся в разных концах редакции и разбегаемся, чтобы звездануться друг в друга с веселым гиканьем или мочимся с балкона на прохожих — это всего лишь попытка скрыть свое настоящее хрупкое я...

Ха-ха-ха! Как мы тебя ловко разыграли! С первым апреля, дружище!

Стоп! Ну че за ботва! Мужики, как это сейчас октябрь, епта?

Редакция Play Mobile  
playmobile@eee.com.ua

## Издательство:

ЗАО «СТАР-Паблицинг»

Издатель —

Станислав Шум

Главный редактор —

Александр Атаманчук

Над номером работали —

Дмитрий Явсидский,

Ростислав Малько,

Алексей Тур

Литературный редактор —

Ирина Канцедал

Дизайн и верстка —

Вячеслав Баженов

Менеджер отдела рекламы —

Юрий Билаш

Отдел продаж —

Владимир Спелышев,

Виталий Лютевич

Обложка: Guns, wheels&mandheads

За содержание рекламных объявлений ответственность несет рекламо-датель. При перепечатке и использовании материалов ссылка на Play Mobile — ОБЯЗАТЕЛЬНА. Мысли, изложенные в публикациях, не всегда совпадают с мнением редакции.

Тел./факс: (044) 251-48-28; -32

E-mail: playmobile@eee.com.ua

Юридический адрес:

г. Киев, ул. И. Франко, 17, к. 37.

Адрес издательства:

г. Киев, ул. Голосеевская, 7,

оф. 161

Тел./факс: (044) 251-48-28

E-mail: readers@eee.com.ua

www.e-mobile.com.ua

Отпечатано в:

ООО «Новый друк», 02194,

г. Киев, ул. Магнитогорская, 1,

тел. (044) 451-48-04

Зак. № 07-5858

Свидетельство о регистрации:

КВ № 9714 от 28.03.2005

Выходит раз в месяц

Цена договорная

Номер подписан в печать 01.10.2007

Тираж 35 000

## INBOX

Новости

4

## GAMEZONE



Age of Heroes IV:

Кровь и сумрак

8

Остроухая смерть

Might and Magic 2

10

Старое новое рубилово

Caesar 3

12

Aut Caesar, aut mori!

Трудно быть богом

14

А кому сейчас легко?

Asphalt: Street Rules 3D

15

Сектор газа

Undercity

15

Подземное царство

Saints Row

16

Святые из трущоб



Zoo Tycoon 2:

Marine Mania Mobile

17

Занимательная зоология

Heart of Mechanics

18

Империя меха

Flexis Extreme

19

Экспозиционизм

Gem Blast

19

Просто бомба!

Lode Runner

20

Бегло

Guitar Legend:

Get On Stage

20

Рок-урок

Guns,

wheels&mandheads

21

Околесица

Просто и аппетитно

22

Лучшие казуальные новинки

Гониwo!

24

8 лучших способов погонять на мобильном

Mr. Last Minute

26

Догнать за 60 секунд

Paid To Kill

27

Dead Head Fred

28

Обезбашенный детектив

Tomb Raider: Anniversary 30

Гробницы опустеют вновь

Monster Hunter Freedom 2 31

Мяса и мяса

Glory Days 2 32

Восславим славную славу!

Picross DS 33

Черные квадраты без Малевича

Игры месяца (PC) 34

## DEVICES



Перетелефоны

и недокомпьютеры 36

Обзор лучших смартфонов

и коммуникаторов

Nokia 6120 classic 40

Твой класс

Sony Ericsson S500i 41

Доктор твоего тела

Nokia E90 42

Набор юного столяра

HTC TyTN 43

Улыбка во все 42 кнопки

Samsung G600 44

Серый кардинал

Logitech MX Air 45

Мышка земля-воздух

## SKYNET



Те же яйца, только в профиль 46

Что принес нам МТС

Точка G 48

3G пришло в Украину. Вроде

## CHILL OUT

WCG-2007 52

Геноцид с мышкой в руках

Extreme Sound War 54

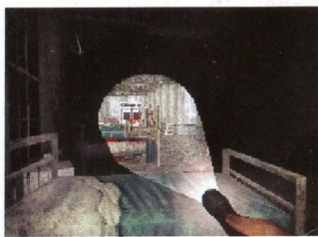
Секретный отчет о JEANS DJ Parade

Кино месяца 56

## CONTENT

Качай, пока горячо 58

Выражаем благодарность всем, кто готовил номер, плюс особое спасибо Вячеславу Баженову за экстренное включение в работу, Гонсалесу за историческое решение о вступлении в наши доблестные журналистские ряды и за хорошие материалы, а также Александру Перепелову за то, что он БЫЛ с нами



## БЕЗ ПАМПЕРСОВ НЕ ИГРАТЬ

Новый ужастик для NDS

Весь гений жанра Survival Horror, казалось бы, сокрыт в серии Silent Hill, которая уже давно насидела себе место на троне подобных игр. Кто бы мог подумать, что конкуренцию этому гиганту сможет составить какая-то там игра на Nintendo DS. Но, тем не менее, Dementium: The Ward, будучи первой игрой своих разработчиков (Repegade Kid) — шутером от первого лица и находясь на не особо мощной портативной консоли, ехидно дышит «Сайленту» прямо в затылок. По сюжету, главный герой просыпается в больнице, полной оживших кошмаров, и пытается спастись из этого проклятого места. Это игра, которой уставшие от детских и казуальных проектов владельцы NDS ждали с нетерпением. Здесь есть все: страх, загадки, неожиданные повороты, стрельба и отличная графика, концентрирующая особое внимание на искажении света. Окончательно испугаться можно будет в конце октября.

## ФИННЫ НА РАЗДАЧЕ

Друг, прибей себя к стулу гвоздями, чтобы не свалиться от этой новости. Ибо все наши мечты свершились – Nokia сделала ход конем, финт ушами при поддержке конного оркестра, слонов, цыган и лилипутов-жонглеров на трехколесных велосипедах. В общем, запустила-таки онлайн-сервис Ovi



### Ключ от всех дверей

«Дверь» (так переводится красивое финское слово Ovi) будет представлять собой кипу различных интернет-сервисов, доступных как с ПК, так и с последних терминалов серии N. Пока сюда входит Nokia Music Store, которая плюнет в харю iTunes и позволит не только скачивать композиции и альбомы, но и прослушивать их. Также имеется Nokia N-Gage – гигантский сервис с играми для финских телефонов, где их можно не просто скачать, но и подобрать любую

по вкусу, узнать мнения других игроков и разжиться демкой. К тому же игры для N-Gage будут делать сами боги — Electronic Arts и Gameloft. Правда, сервис пока еще не готов, но до конца этого года его грозятся запустить. Третьим сервисом станет Nokia Maps, что, как понятно из названия, являет собой сборник навигационных карт. Благо финны планируют в следующем году расширить свои «Двери» еще добрым десятком сервисов и поддержкой чуть ли не всех языков мира. Что ж, мы можем только шмыгнуть носом от умиления и пожелать парням: Бог вам в помощь!

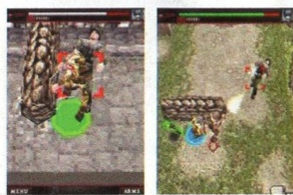
### Возвращение короля

А еще грядет реинкарнация почившего в бозе непонимания N-Gage — аппарат под названием N81 N-Gager. Казалось

бы, на первый взгляд, этот девайс не похож на игровую консоль, как его забытый Богом младший брат N80. Да и он слайдер, но! У него есть не только навигационные клавиши, но и переработанный джойстик над экраном, и как говорят очевидцы — играть на такой штуке будет очень удобно. К тому же имеется разъем для стандартных наушников, что вкуче с 8 Гб встроенной памяти говорит еще и о музыкальной направленности телефона. Не стоит также забывать о поддержке 3G, 2,4" дисплее, Wi-Fi, 2 МП камере и работоспособности в 4 часа игры (12 часов музыки), которые также имеют место быть... Фух... Все, мы как бы отрешаемся от всяких едких или глупых комментариев и просто особо усердно ждем конца года, когда аппарат можно будет купить за 430 евро. Аминь.

## КУПИ СЕБЕ «МЕДАЛЬ»

### Medal of Honor грядет на мобилки



хитрые элементы управления вроде переключения целей не дадут пальцам сломаться или сломать кнопки. Игра выйдет в двух версиях: обычная java (которая все равно выглядит умопомрачительно) и необычная sis, позволяющая владельцам смарт-

фонов насладиться по-настоящему некст-геновой 3D-графой для телефонов. Опережаю твой вопрос: да, лучшей, чем в Brothers in Arms от Геймлофта. Намного лучшей. Все версии выйдут одновременно с Play Station 3 версией в этом ноябре.

Electronic Arts стоит вручить медаль за отвагу, ведь они отважно задалась вопросом: «Некст-ген на консолях, некст-ген на компах... почему бы и не на мобилках?» и взялись за разработку Medal of Honor: Airborne для телефонов. Эта игра обещает повторить сюжет одноименного старшего брата на консоли и ПК и постараться не проворонить атмосферу Второй мировой, при этом преподнесет игроку как можно больше экшена. Судя по роликам, экшена хватает с головой, а

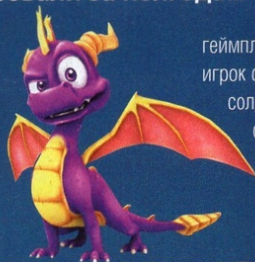


## СУМАСШЕСТВИЕ VIVENDI

Vivendi Games Mobile, один из лидирующих разработчиков мобильных игр во всем мире, устроил настоящую маркетинговую бучу, которую можно назвать мини-версией мобильного E3. Столько игр, сколько Вивенди анонсировал за эту осень, многие мобильные девелоперы не анонсировали за полгода... Так что же нас ждет?

### The Legend of Spyro: The Eternal Night

Продолжение нашумевшей мобильной версии классической игры о фиолетовом дракончике грядет уже в ноябре! Тринадцать новых уровней, еще более захватывающая графика и пока что не разглашенные инновации ждут игроков, которые в свою очередь с нетерпением ждут выхода игры. Еще бы, ведь The Eternal Night был провозглашен лучшей мобильной игрой на ежегодном Фестивале Видеоигр во Франции.



геймплея. Уже сейчас известно, что игрок сможет выбирать из четверых солдат, у каждого из которых свое оружие и способности, и в зависимости от выбора будет на корню меняться сам геймплей. Ждем!



### Crash of the Titans

Крэш Бэндикут, ловкий и веселый лисенок из серии игр Crash, долгое время олицетворял PlayStation и был на консоли лидирующим персонажем. На PS2 лис переживал далеко не лучшие времена, пока не началась разработка Crash of the Titans — игры, которая должна поднять серию из пепла. Компания Вивенди поспешила отхватить свой куш и принялась за разработку мобильной версии, которая должна быть выпущена к концу октября. Здесь Крэшу придется про-

ходить уровни не самому, а управляя гигантами, натравливать их друг на друга и устраивать веселое побоище. Но веселье началось задолго до этого, когда разработчики запихнули лицо одного из фанатов компании в игру в качестве босса. Неплохое вознаграждение, правда?



### Urban Attack

Нужно быть либо сумасшедшим, либо гением, чтобы заявлять, что ты можешь сделать FPS с

идеальной эргономикой для телефонов. Что ж, Vivendi с пеной у рта кричит, что Urban Attack — именно такой шутер. Возможно, это заключается в простой, но весьма специфичной графике, возможно, в хитром управлении. В любом случае, узнать точно мы сможем только опробовав игру лично этой зимой, когда она выйдет. Думаю, такой продукт оправдает



наши надежды, ведь в разработке он находится уже полтора года — без задержек и «заморозок» в работе.

### Delta Force

Одна из самых успешных серий современных военных шутеров недавно увидела свое продолжение в мобильной индустрии. Хотя новый Delta Force и не несет дополнительных элементов названия, у него хватает крутых элементов динамичного



### РОБИНЗОНЫ The Sims меняют расположение

Electronic Arts продолжает находить новые умы с целью порождения новых идей для старых игр. Именно таким образом компания-разработчик

Maxis преобразовала всемирно известный симулятор жизни The Sims. Новая часть грядет в конце октября под названием The Sims: Castaway. В отличие от старых частей игры, где вся жизнь происходила формально «в четырех стенах», здесь персонажи попадают на необитаемый остров

и должны выживать там. Приятно видеть хоть какое-то изменение в постановке идеи и, соответственно, геймплея. Выживать на острове смогут как владельцы PSP, так и NDS. P.S.: Я единственный, у кого эта игра ассоциируется с сериалом «Lost»?

## ПІДТРИМАЄМО ВІТЧИЗНЯНОГО ВИРОБНИКА!

### Wireless Sharks закончил разработку Mechanismo



Wireless Sharks — это хоть и новый, но не какой-то там левый разработчик мобильных игр. На их счету была лишь одна игра — European Football 2007, которая не взорвалась фейерверком славы. Но в скором времени компания выпустит шедевр под названием Mechanismo. Да, это будет шедевр, так как игра является ремейком

не особо популярного, но неповторимого древнего компьютерного пазла The Incredible Machines: Contraptions. Здесь на протяжении 60 уровней тебе придется решать задачи и расставлять различные объекты по уровню таким образом, чтобы выполнить определенное условие. На телефоне это выглядит шикарно и, будь уверен, играется не хуже. Единственная загвоздка — существование аналогичной идеи у Vivendi Games Mobile. Но поскольку авторские права не нарушены ни тем, ни другим разработчиком, первенство определится лишь качеством геймплея. С нетерпением ждем поступления игры в продажу и приветствуем нового разработчика, который, кстати, находится тут, в Киеве.

## НИНДЗЯНИМЕ Naruto выйдет на DS

Имя Наруто у большой части анимешников вызывает трепет, уважение или просто прилив адреналина. Сначала приключения паренька-ниндзя из популярного аниме-сериала перенесли в некст-ген игру, ну а теперь пришло время и старушки DS. Но здесь ты увидишь не напичканный экшеном битемап или файтинг, а простую ролеву игру с видом сверху и как всегда оригинальными японскими правилами битвы. Узнать, к худу это или к добру, все смогут в конце октября.



# СИЛЬНЫЕ МИРА СЕГО

## HTC представляет новые модели

Вот кто не изменяет своим принципам, так это HTC, все так же создавая аппараты, заряженные и нафаршированные не хуже орбитальных космических станций. В подтверждение тому — две новые бизнес-модели S730 и P6500. Первый выполнен в знакомом форм-факторе с qwerty-клавиатурой, автоматически выдвигающейся сбоку, и оснащен 400 МГц процессором, обеспечивающим стабильную работу Windows Mobile 6. Кроме того, имеется 2-мегапиксельная камера, поддержка 3G, 256 Мб памяти и, как уже само собой разумеющееся, Wi-Fi. Что касается P6500, то здесь все еще серьезнее, о чем свидетельствует

наличие сканера отпечатков пальцев, и чтобы совсем пропитать аппарат шпионским духом, дав возможность владельцу дистанционно удалить с аппарата всю хранящуюся информацию. Оба экземпляра, как не трудно догадаться, оснащены сенсорными дисплеями. Думаю, на этом фоне 3-мегапиксельная камера с автофокусом, дополнительный слот для карт памяти и GPS-модуль могут остаться незамеченными. Естественно, за все это нужно платить, правда, неизвестно сколько, в виду того, что цена так и не была озвучена. Может, им стало стыдно, и они решили промолчать?



## ПРОЕКТИРУЙ ЭТО

Мобильный телефон от Microvision с проектором



Наши сотовые с каждым днем все больше и больше походят на боевых роботов. Только вчера они могли лишь звонить, а сегодня уже ползают по всемирной паутине, делают фотографии,

показывают кино и проигрывают музыку. Завтра научатся готовить нам еду, убирать в квартире, делать массаж и ковырять нам в носу. Ну а пока эти все прелести реализовываются, Motorola вместе с Microvision обогатили мобильник... встроенным проектором. Учтите, что аппарат сможет показывать изображение размером в 854x480 пикселей, причем ярким и насыщенным, то перед любителями посмотреть кино и фотки открываются просто невиданные

горизонты и перспективы. Действительно, подумай сам, можно залить на такой аппарат слезливый фильмец и попускать сопли над ним вместе с девушкой где-нибудь в романтическом месте в процессе выгуливания оной. Кроме того, этот аппарат, прозванный Microvision PicoP, вооружен EDGE, 2 МП камерой и, поговаривают, Wi-Fi. Правда, пока ты можешь смело закатать слюни обратно, ибо это пока прототип, который нужно еще доводить до ума, а потому ни даты релиза, ни цены прелести-первопроходца пока неизвестно.

## ОНО ЖИВОЕ! ЖИВОЕ! OMFG!!!

Первый в мире телефон-трансформер от Motorola



Это просто полный [CENSORED]! Да что там [CENSORED], это вообще [CENSORED], [CENSORED] и [CENSORED]! Нет, серьезно, мы просто [CENSORED] с этого! Помнишь, мы рассказывали в прошлом номере, что Nokia выпускает N93 Transformers Edition, в котором от «Трансформеров» только пару лого, мелодий и игр? Так вот, Motorola взяла и переплюнула Nokia — один умелец собственноручно переделал отличный смартфон ROKR E6 так, что он может трансформироваться в робота. Конечно, робот не умеет ходить и устраивать кровавые массакры по полам с хохливами, уничтожая телефоны фирм-конкурентов. Он так, просто игрушка. Но! При этом аппарат исправно работает! Мы аплодируем стоя и грязно материмся от восторга. Правда, пока неизвестно, будет ли Motorola запускать этот гаджет в широкую продажу, но такой колоссальный успех нас нефигиво вдохновляет. Потому что такими темпами через пяток лет телефоны будут сами трансформировать и приходиться к тебе в другую комнату при звонке. Попомни наше слово.

## ЛЯ-ЛЯ-ЛЯ-ЛЯ! ЛЯ!

Поющий Samsung от Bang&Olufsen

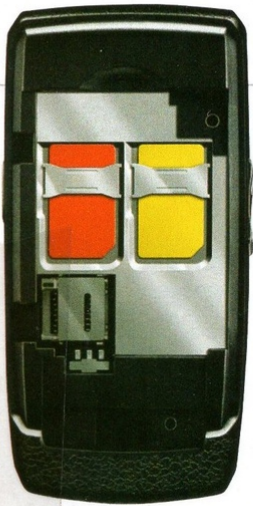
Аппарат под названием Serenata, который на днях представили эти компании, напоминает своей внешностью о том, что многие психи еще на свободе и по ним плачет смиренная рубашка. Нет, он красив до безобразия, но абсолютно шизонутый. Дисплей снизу, навигационное колесико а-ля iPod — сверху, да и сам аппарат не прямоугольной формы. Плюс, это, ко всему прочему, еще и слайдер. Вот... Однако, телефон еще сходит сума не одним лишь дизайном — он абсолютно помешан и повернут на музыку. Читает форматы AC, MP3 и WMA, имеет 4 Гб встроенной памяти. А также поддерживает третье поколение связи и имеет дисплей 240x240 точек. Интригующая цацка, верно? Особенно учитывая, что цена неизвестна, хотя мы твердо уверены — она будет далеко не самой маленькой. Аппарат ожидается в продаже до конца этого года.

## ПРИЗРАК ИГРИВОГО АЗИАТА

Samsung запатентовали новый игровой концепт

Что это за зверь такой, как он будет называться и когда появиться — мы даже себе приблизительно представить не можем. Но судя по его внешнему виду — аппарат чертовски интересный, в первую очередь, из-за своей игровой направленности. Он имеет игровую крестовину и экшн-кнопки, что сосбна, тры. Причем панелька с крестовиной будет откидываться, обнажая цифровую клавиатуру и стандартные телефонные клавиши. В общем, мы можем искренне порадоваться за Samsung, что они делают один крутой игровой телефон за другим, и тихо поненавидеть их за то, что эти самые геймфоны они продают исключительно в Азии.





## ДВОЙНОЙ АГЕНТ

Мобильник Samsung с

двумя Sim-карточками

Идея двух сим-карточек в мобильнике уже успела давным-давно осточертеть обитателям интернета, которых заваливают спамом о мегадевайсах, позволяющих в любом телефоне разместить аж пару simок. Другое дело, что девайсы эти малехо, ну как бы так сказать, чтоб потом прокурор не прицепился, стремные. Работа с ними напоминает кустарную постановку а-ля школьная самодеятельность в театре для детей, отстающих в развитии. А возможность бродить с двумя номерами одновременно многотой как нужна. И тут — опа — трупца известного театра Samsung приезжает с абсолютно мастерским спектаклем DuoS D880. Встречайте бурными овациями. В этом телефоне уже имеется два слота для sim-карт, между которыми можно переключаться просто, как говорится, на лету. Кстати, аппарат сам по себе тоже очень даже: на борту здоровски сочетающийся с твоей улыбкой 2,3" QVGA-дисплей, готовая на все 3,2 МП камера, FM-радио, EDGE и Bluetooth с A2DP. В общем, с такой двуликой и умелой лапчочкой и в разведку не грех сходить. Главное только дожидаться конца этого месяца, чтобы обменять его на 700 зеленых хрустящих тугриков.



## ДЖИНСОВАЯ СВЕЖИНА

Новые предложения от JEANS

Итак, что свеженького и вкусненького предлагают нам самые джинсовые парни? На первое «джинсеры» подают нам обновленные возможности сервиса «JEANS-Информ». Специально для автомобилистов и их друзей новая услуга «Авто-Информ» предоставит кучу полезной информации о событиях в мире. Информировать она будет вот о чем: представительства, автосалоны, дилеры; модели, комплектация и стоимость; сервисные станции и автозапчасти; страхование автомобилистов — ОСАГО, КАСКО с возможностью расчета страхового взноса в зависимости от марки автомобиля; автосоревнования и разнообразные мероприятия; информация о пробках в Киеве. Эта информация предоставляется по номеру 123, а стоимость услуги составляет 2,40 грн за минуту разговора, с НДС, без ПФ. Как говорится, комфортная езда за небольшие деньги. Вторым вкусным и свежим тарифом-услугой является — JEANS Mixe.



Абоненты, подключающиеся к «Миксеру», смогут собственноручно настраивать свой тариф. Суть «JEANS Миксера» состоит в том, что при выборе этого тарифа абоненты JEANS смогут заказать такие услуги, как JEANS Друзья, JEANS «Night» или JEANS «Weekend» в дополнение к базовому тарифу. Предложение очень выгодно для тех, кто постоянно висит на JEANS, тусуется с теми, кто висит на JEANS, и разговаривает преимущественно с теми, кто, опять-таки, висит на JEANS. Почему? Гм, да все дело в этих самых «миксерных» бонусных услугах. JEANS Друзья позволяет выбрать трех абонентов JEANS и разговаривать с ними ночи напролет всего по 3 копейки за минуту. «Джинс» Weekend, делает так, что все разговоры в сети в выходные будут стоить 5 копеек в минуту, а с помощью «Джинс» Night все подключающиеся смогут болтать с 10 вечера и до 6 утра каждый день за те же 5 коп. в минуту. Миксуй себе на здоровье!

## КАНАДСКАЯ ЕЖЕВИКА В УКРАИНСКОЙ СЕТИ

МТС-Украина запускает услугу Blackberry для корпоративных клиентов



1 октября украинский оператор мобильной связи МТС-Украина, Alcatel-Lucent и Research in Motion (RIM) объявили о запуске на украинском рынке решения беспроводной связи Blackberry. Теперь, если твой любимый шеф готов выложить примерно 90 тысяч в национальной валюте (именно столько будет стоить подключение 20 абонентов, включая стоимость сервера и самих коммуникаторов Blackberry), ты сможешь ощутить все прелести так называемого push-mail или мгновенной доставки почты в твой мобильный. Что? У тебя нет шефа? Ну, значит, не повезло, потому что услуга сначала будет предоставляться лишь корпоративным клиентам, а потом (правда, никто, в том числе и представители МТС, не знает, когда) счастливы будут и все простые граждане вроде нас с тобой. А что нам остается — так это ждать, когда с банков и госучреждений МТС переключится на обычных пользователей. Сами же представители вышеозначенных организаций, основываясь на американском и европейском опыте продаж, в открытую потирают руки в предвкушении хорошей наживы (хотя при абонплате в 60 баксов я хорошенько бы подумал, нужно ли мне это).

## КЕННИ УБЬЮТ В УКРАИНЕ

Запущен музыкальный канал «MTV Украина»



Дружище, ты не поверишь, но самый крутой музыкальный канал в мире, что скромно величается MTV, теперь добрался до Украины. Нет, я говорю не об американской его версии (или какая там идет по твоему кабельному), которую ты, конечно же, смотришь, а о лицензионном родном — «MTV Украина». А это значит, что теперь можно будет наслаждаться качественной отечественной музыкой, смотреть любимые передачи и оторванные мультсериалы в нашем переводе и ваще.

Ты спросишь, каким же это боком отнесится музыкальный канал, пусть и MTV, к журналу о мобильных развлечениях? Ну, во-первых, этот канал так же крут, как и наш журнал, а потому мы его с удовольствием посмотрим и тебе советуем. А во-вторых, эмитившики пообещали, что в скором времени они нас порадуют еще и эксклюзивным контентом для наших телефонов — клипы, треки, игры, картинки и. д. р., а это есть вери гуд. Един-единственный минус — канал ведет трансляцию только по кабельным сетям. Хотя, я думаю, для большинства сегодня это не проблема. Так что скорее беги смотреть на отморозков из «Южного Парка», говорящих «рідною мовою». Да, и еще — надемся, теперь-то сдохнет этот кошмар под названием «эмодин».

## КРЕСТ НА МОГИЛЕ IPHONE

Новый мегагаджет от Samsung

Мы всегда с легким подозрением относились к Samsung. По одной простой причине — они сделали безобразное множество интереснейших аппаратов и, с редким цинизмом поглядывая в сторону Европы, продают эти самые аппараты в одной лишь Азии. Но вот настал, можно сказать, и наш час — завидный по всем

параметрам телефончик F700 отправляется продаваться в Европу. Это хорошо. Потому что, во-первых, он очень сильно похож на iPhone, только симпатичнее. Во-вторых, у него имеется выдвижная QWERTY-клавиатура. В-третьих, его сенсорный дисплей лучше, а система управления под названием «Крест» удобнее,

во всяком случае, так считают успевшие его поюзать. И, в-четвертых, тут есть 3 МП камера, HSDPA и прочая начинка, о которой творению Apple можно только мечтать. Так что это полный шах, мат и удар железной трубой промеж ног, причем уже в начале следующего месяца.

# GAMEZONE

ВСЕ О МОБИЛЬНЫХ ИГРАХ

## Age of Heroes

Остроухая смерть

### IV

#### PROFILE

Жанр: пошаговая стратегия/RPG  
Разработчик: Qplaze  
Сайт: quest.qplaze.com  
Закачать: стр. 58



△ Двое из ларца, разных с лица



△ Верх дипломатии...



△ Неэпическая битва



△ Мы в лесу дремучем по башке получим

## TIPS & HINTS

Читай диалоги и аккуратно выбирай ответы: игра нелинейна и приводит к одной из двух концовок. Какая достанется тебе, зависит непосредственно от твоих поступков.

## Безошибочный путь

Не стоит чинить то, что не сломалось. Эта английская поговорка напрямую касается игровой индустрии. Взять, например, пишущую стратегию «Герои меча и магии»: первая часть преуспела среди стратегий своего времени, вторая удивила прогрессом, а третья стала революцией — все благодаря надстройке новых элементов на старом фундаменте. Но серия «Героев» не выдержала кардинальных изменений четвертой части и пала на поле нецензурной брани недовольных игроков. Qrlaze на те же грабли наступать не стали и смело пошли вперед, вследствие чего я повторяю давнюю фразу: приветствуй старую добрую стратегию Age of Heroes в своем новом воплощении. Красивее, лучше, интереснее.

## Отомстить мстителям

Если раньше разные части серии не были связаны между собой, то «Кровь и Сумрак» имеет непосредственное отношение к «Возмездию Орков», третьей части. Напомню, что в предыдущей игре эльфы весьма вероломно напали на орков с целью их тотального истребления, в результате чего орки обиделись. А это не те парни, которых стоит обижать. Произошла рокировка, и через пару недель орки вызвали древнее божество Хара, сметая с лица земли расу эльфов. Некоторые выжившие бежали в другой мир, безумцы попытались сражаться, и лишь шестеро выбрали для себя особый путь. Долгое время они прятались в катакомбах, чувствуя, что боги их оставляют на произвол судьбы. Их тела покидала магическая жизненная сила, давая место голоду и страданиям. В отчаянии они прошли запретный для их

расы темный ритуал в глубинах катакомб. Через три дня они скончались. На четвертый — воскресли. Другими.

## Живу, чтобы качаться, и качаюсь, чтобы жить

Чем дальше заходит серия, тем более ролевой она становится. Уже с самого начала нам дают выбрать одного из трех героев с разной биографией, классами и, соответственно, способностями: воин имеет повышенные характеристики атаки и защиты, рейнджер ходит дальше и имеет повышенный радиус обзора, а жрец обладает усиленной магией и способностью поднимать больше мертвых. Надеюсь, уже все догадались, что останки эльфов стали эльфами-нежитью. Передвижение по глобальной карте осуществляется по старинке — курсором, но, как по мне, уже давно пора сделать эти путешествия риал-таймовыми, ведь ходы как таковые большого значения не имеют. Как и раньше, ты

отрядам. Кроме того, игрок будет постоянно становиться перед выбором: эксплуатировать души врагов для пополнения отряда мертвых или для использования многочисленных и разнообразных заклинаний, в числе которых теперь новая школа магии «Иллюзии». Эксплуатация происходит благодаря камням душ, в которые заключаются, как ни странно, души убитых противников. Те, кто знакомы с понятиями World of Warcraft и Варлок, могут унюхать плагиат, но это лишь хорошо обработанная чужая идея. Боевых единиц в игре с головой хватает: помимо пятнадцати новых юнитов, тебе на каждом шагу встречаются старые друзья, которые будут рады вонзить в тебя топор или запустить фаербол-другой. Третьими по важности, после войска и магии, стоят артефакты, которые ранее не играли большой роли и попадались нечасто. Здесь же каждое повышение характеристики

Старые друзья будут рады вонзить в тебя топор или запустить фаербол-другой

на вес золота, ведь при каждом новом уровне герой может добавлять только одно очко к своим характеристикам. Графика тоже пережила небольшую эволюцию, но уже никак не революцию. Причем изменения коснулись больше интерфейса, нежели прорисовки, но изменения явно пошли игре на пользу. Достигли ли Qrlaze предела своих возможностей? Вряд ли. Графика будет улучшаться и неоднократно, потому что выйдет еще не одна часть этой продолжительной и интересной саги — будь уверен. Хороший товар создает спрос, а пока есть спрос, есть новый товар. Ждем!

## VERDICT

ГЕЙМПЛЕЙ: исследование, прокачка и тактика  
ГРАФИКА: фэнтези  
ЗВУК: надоедает понемногу  
ИГРАЕМОСТЬ: одно, но весьма приятное прохождение  
И снова образец идеальной ТБС/РПГ 10/10

## Эра героев



### [ Age of Heroes: Армия мрака ]

Первая квестово-РПГ-шная мобильная версия «Героев» очень походила на King's Bounty с двумя расами и примитивной графикой.



### [ Age of Heroes 2: Ужас из подземелья ]

Более глубокий сюжет, улучшение графики и введение третьей расы гномов.



### [ Age of Heroes 3: Возмездие орков ]

Эпическая история с не менее эпическими битвами орков и эльфов. Игра полна интересных квестов, могучих существ и красивого арта.

0630P



# Might and Magic II

Старое новое **рубилово**



**PROFILE**

Жанр: Экшн/рпг  
Разработчик: Gameloft  
Сайт: [www.gameloft.com](http://www.gameloft.com)  
Закачать: стр. 59

## Поступок порождает привычку

Ты когда-нибудь наступал на грабли? А хотел бы наступить второй раз? Как по мне, вероятность осознанного повторения такого действия зависит только от впечатлений после первого раза. Конечно, после первого раза наверняка распухли губы, сильно болела голова и кровоточили остатки носа... Но вот Геймлофту их смелый шаг на грабли принес не сногшибательный удар, а сногшибательный успех, много денег и мысль «Еще, еще!!!».

## Сказки Эратийского леса

В рецензии на первую часть этой игры я сильно ругал отсутствие любой связи с вселенной оригинального Might and Magic. Хотя чего уж там, эта игра не связана не только с оригиналом, но и спервой частью самой себя. Никак. Даже намеком. Впрочем, произошла эволюция: хоть связи и нет, но события как бы происходят в мире Эратии (Erathia). С одной стороны, это название служит слабым звеном, соединяющим игру со старым Might and Magic. Но это можно назвать кошунством, ведь любой уважающий себя фанат Might and Magic знает, что Эратия – всего лишь страна. Я уже промолчу о том, что в ней и близко нет локаций,

занавески, испачкали соусом ковер, разбили все вазы и написали вульгарные слова на обоях.

Удар по голове продержал дракона в коме пару тысяч лет, после чего он встал, опомнился, увидел вульгарные слова, обиделся и начал мстить. Как раз в это время главный герой совершенно случайно узнал о пробуждении древнего зла и мимоходом пошел его уничтожить. Гениальный сюжет. Ты скажешь, я слишком много иронизирую и придираюсь? А вот представь себе, если бы фотку Ксении Собчак увеличили в пару раз, поставили в рамку, повесили в музее и назвали «Мона Лиза»... Не стоило трогать неприкосновенное.

## Сила есть, магия не помешает

Что ж, от ложки дегтя пора переходить к бочке меда. Но для начала стоит подметить, что это НЕ РПГ, каковой ее позиционируют разработчики. Это аркадный экшн с ролевыми элементами, причем этих элементов в игре, как мяса в пирожках из дешевых мелких закусок. Но есть опыт, деньги, примитивные квесты и разбитая на мелкие детали экипировка, которую можно улучшать, продавать, покупать и

более чем достаточно полезностей валяется прямо на дороге.

В остальном перед нами полностью линейное аркадное рубилово с видом сверху. Тем не менее, проработано оно на ура: вместо зверского долбления по кнопке удара, тебе нужно размеренно нажимать на нее в нужные моменты, чтобы производить красивые и эффективные комбо удары, без которых многих противников убивать так трудно. Новые комбо-удары ты получаешь при повышении уровня заодно с улучшением атакующего заклинания. Оно всего одно, но не раз выручит в трудную минуту.

Экшн-часть удачно разбавлена мини-играми, которые не дают Might and Magic 2 стать однообразной: где-то на непонятного рода бревне нужно балансировать, где-то от валунов уклоняться, где-то на кнопку вовремя нажать. Особенно радует, что битвы с боссами отличаются друг от друга по принципу, и каждый раз этот принцип нужно самому понять.

## Провожаем по одежке

Вид сверху обеспечивает удобный ракурс обзора как самого героя, так и окружающего пространства вместе с противниками, правда, глаза не могли не заметить немного застопоренную анимацию по сравнению со старыми творениями Геймлофт, но это простительно. Вот что игре действительно не помешало бы, так это хорошая звуковая дорожка вместо тишины и невнятных звуков, а также небольшая переработка интерфейса героя и покупок. Но такие вещи высосаны из пальца и их вряд ли можно назвать особыми недостатками, так как геймплей с головой компенсирует все возможные и невозможные недостатки подобного рода игры.

## VERDICT

**ГЕЙМПЛЕЙ:**  
аркадно, но весело  
**ГРАФИКА:**  
Геймлофт, вид сверху  
**ЗВУК:**  
его сильно не хватает  
**ИГРАЕМОСТЬ:**  
на один раз, не более

Качаем героя, спасаем мир!

8/10



Умрите, чертовы глюки!



Международные авиалинии Эратии



А вот и кальмары для пива!



Вжик-вжик-вжик, уноси готовенького...

Экшн-часть удачно разбавлена мини-играми, которые не дают Might and Magic 2 стать однообразной

и монстров из мобильной игры. Не пропустили разработчики и возможности поиздеваться над началом начал – предысторией существования Эратии: мол, когда-то великая Богиня использовала сферы силы и магии, дабы создать Эратию, но злой и страшный знающий толк в пороссятах дракон Даракка решил завладеть этими самыми сферами. Не ясно, то ли он хотел уничтожить Эратию, то ли править ею... Так или иначе, ни то ни другое ему не дали сделать два доблестных и храбрых героя, которые пришли к нему в логово, наступали ему по голове, сломали дорогой телевизор, опустошили холодильник, сорвали

находить новые ее виды – начиная от оружия и заканчивая цепочками на шею. Также у тебя в рюкзаке будут храниться волшебные зелья и травы, восстанавливающие здоровье, ману, а также временно повышающие разные характеристики (можно даже повысить количество золота, выпадающего из убитых монстров). В самом начале игры тебе настоятельно порекомендуют затариться волшебными бутылочками и доспехами в магазинах, ведь в лесу тебя ждет опасность! Но опасность – твое второе имя, да и выживать без этих причиндалов довольно несложно, учитывая то, что

