

ВСЕ ОБ ИГРАХ НА МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНАХ, SONY PSP И NINTENDO DS!

МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

НОМЕР
01/2006

**Время
пришло!**

ПОЧЕМУ ТЫ
ДОЛЖЕН ИГРАТЬ
В МОБИЛЬНЫЕ
ИГРЫ

**Качай без
ограничений!**

СКАЧАЙ ЛЮБУЮ
ИГРУ ЭТОГО
НОМЕРА НА СВОЙ
МОБИЛЬНЫЙ!



Хоббиты

в твоём кармане!

В МОБИЛЬНОМ ФОРМАТЕ
ВЫХОДИТ ВЕЛИКАЯ САГА
ВСЕХ ВРЕМЕН

ВЛАСТЕЛИН КОЛЕЦ

**Карманные
гонки!**

6 СПОСОБОВ ОЩУТИТЬ
БЕЗУМНУЮ СКОРОСТЬ:
ТОЛЬКО ДЛЯ PSP!



ОТ СОЗДАТЕЛЕЙ **PC GAMER** И **ТЗ**

20

САМЫХ СВЕЖИХ ОБЗОРОВ!

С НАМИ ТЫ ВСЕГДА ТОЧНО ЗНАЕШЬ, ЗА ЧТО ПЛАТИТЬ И ВО ЧТО ИГРАТЬ

МОБИЛЬНЫЕ ИГРЫ

выходит 1 раз в три месяца

КОМАНДА МОБИЛЬНЫХ ИГР

Управляющий редактор группы
Games and Entertainment
Андрей Подшибякин

Издатель группы Games &
Entertainment
Элина Федянцева
fedyantseva.elina@mediasign.ru

Редактор
Константин Гончаров
Дизайн
Дмитрий Валуев
Верстка
Алена Тупикова, Татьяна Игнатенко
Дизайнер по рекламе
Виктор Профатилев
Руководитель фотослужбы
Владимир Седов
Фотограф
Юлия Пономарева

Адрес редакции: 101000, Москва,
Главпочтамт, а/я 143
Тел. +7(495) 510-1525.
Факс. +7(495) 510-1523
pc-gamer@mediasign.ru

AdPress

Продажи рекламной площади:
ООО „Рекламное агентство ЭдПресс“
Тел. +7(495) 510-1525, e-mail: info@aarp.ru
Директор по продажам
Екатерина Иванова
ivanova.ekaterina@mediasign.ru
Менеджер по продажам
Марина Румянцова
rumyantseva.marina@mediasign.ru
Зинаида Перминова
perminova.zinaida@mediasign.ru

Учредитель ООО „Сайн“
125371, Москва, Волоколамское ш., д. 114
Издатель „Медиа-С“
123007, Москва, 4-я Магистральная
ул., д. 11

mediasign
PUBLISHING

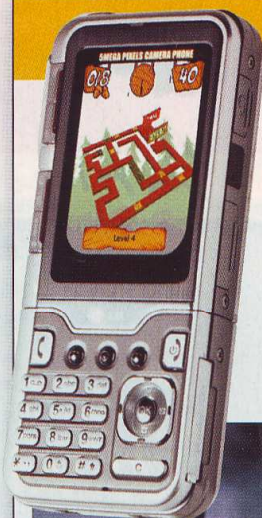
Председатель совета директоров
Юрий Цеберс
Генеральный управляющий
Олег Аргиров, Camden Partners LLP
Директор по финансам
Андрей Шумилин
Директор по информации
Илья Булгаков
Директор по производству
Сергей Кучерявый
Директор по закупкам
Елена Черкасова
Директор по персоналу
Иван Канардов
Директор по распространению
Александр Глечиков
glechikov.alexander@mediasign.ru

Отдел по работе с претензиями
claim@mediasign.ru

Зарегистрировано Федеральной
службой по надзору за соблюдением
законодательства в сфере массовых
коммуникаций и охране культурного
наследия.
Свидетельство ПИ № ФС 77-23486
от 22 февраля 2006 г.

Тираж 80000
Типография „Lietuvos rytas“
(Вильнюс, Литва)

СОДЕРЖАНИЕ

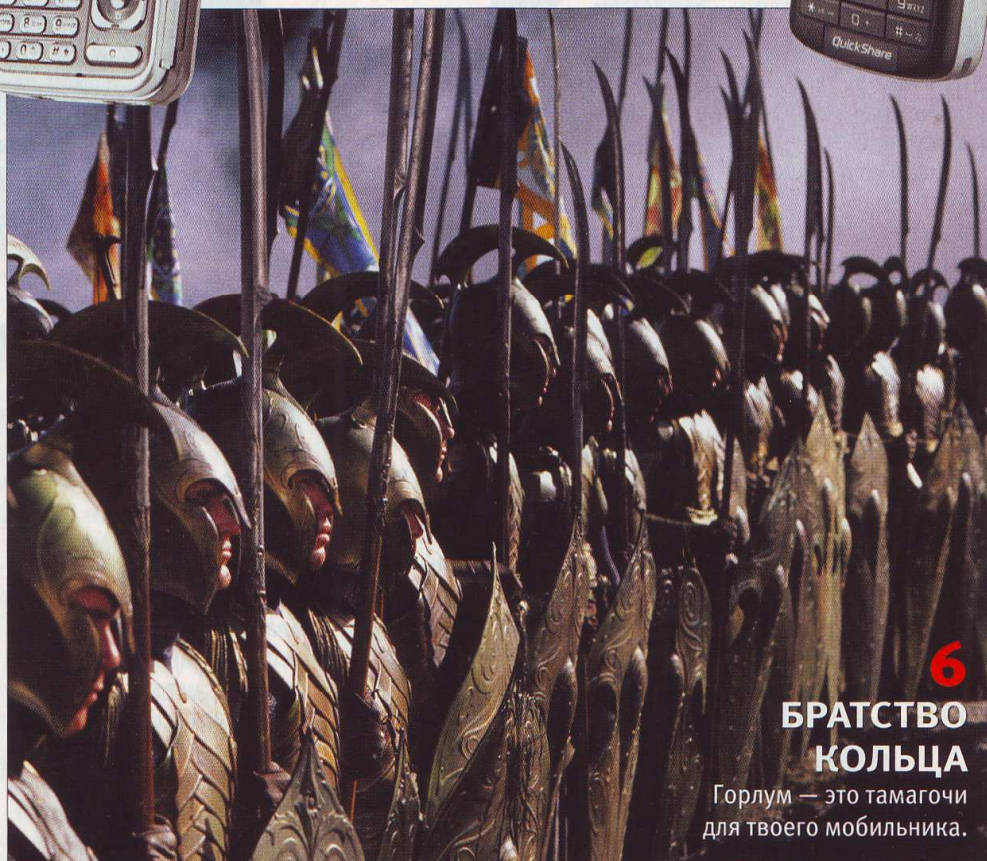


2 НОВОСТИ

Пятимегапиксельный
фототелефон. Новая
раскладушка от
Nokia. Беспроводные
наушники и парочка
переносных
видеокарт.

4 КУПИЛ НОВЫЙ МОБИЛЬНИК?

Телефон, не
поддерживающий
мобильные игры —
это скучно!



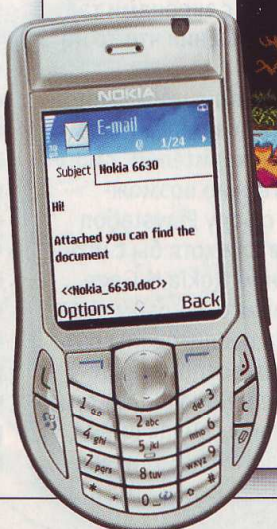
6

БРАТСТВО КОЛЬЦА

Горлум — это тамагочи
для твоего мобильного.

8 ИГРЫ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ ТЕЛЕФОНОВ

Самые интересные мобильные игры
этого номера.



14 ТЕЛЕФОНЫ

Модели для игр и
просто достойные
мобильники.

10 ИГРЫ НА PSP

Need For Speed в кармане.
Шесть лучших гоночных игр для
Sony Playstation Portable.



16 ИНФОРМАЦИЯ О МОБИЛЬНЫХ ИГРАХ

Уже не терпится отправить SMS с кодом?
Узнай как это сделать и найди свой
телефон в списке поддерживаемых
моделей.

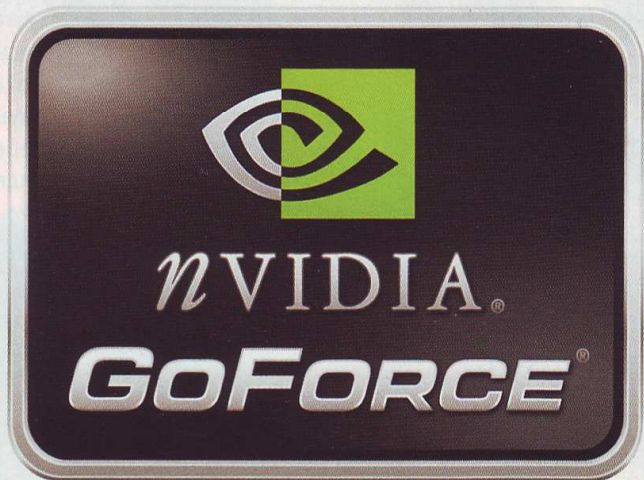
Телефон? Фотоаппарат!

В будущем такому телефону может понадобиться мобильная видеокарта. Правда, сейчас он обходится и без нее. Между тем, в этом довольно компактном телефоне есть встроенная пятимегапиксельная фотокамера! Справедливости ради отметим, что телефоны с мощными фотокамерами выпускались и до этого, но широкого распространения не получили, в основном из-за огромных размеров. Компании LG удалось уместить телефон с пятиме-

гапиксельной матрицей в обычные мобильные габариты. Толщина модели LG KG920 составляет всего 18 миллиметров, вес — 110 грамм. Встроенная фотокамера с системой автофокусировки оснащена также вспышкой, действующей на расстоянии до полутора метров от объекта съемки.

Помимо фотокамеры, этот телефон может заинтересовать и другими возможностями. Естественно, для хранения полноразмерных снимков никакой встроенной памяти не хватит, поэтому в телефоне всего 8 мегабайт собственной памяти, а для „тяжелых“ файлов предназначен слот для карты памяти. Там же можно хранить и музыку — воспроизведение MP3 поддерживается. Кроме того, мобильник обеспечивает передачу данных без проводов с использованием стандарта Bluetooth.

Готовые фотографии можно посмотреть на отличном двухдюймовом дисплее с поддержкой до 262 тысяч цветов. При такой функциональности и небольших размерах, заявленное время автономной работы достаточно велико — до 4 часов в режиме разговора и до 200 часов в режиме ожидания.



Трехмерный мобильник

Совсем скоро появятся мобильные телефоны, которые практически не будут уступать компьютерам в играх. Это должно произойти благодаря появлению в телефонах такого „компьютерного“ устройства, как видеокарта. Новую версию специального чипа для обработки графики недавно представила компания Nvidia. Чип GoForce 5500 позволит, например, играть на телефоне (да и на любом другом мобильном устройстве) в совершенно компьютерный Quake III с разрешением 1024x768. Это, конечно, здорово, но пока телефонов с экранами такого разрешения что-то не видно.

На практике мобильники, оборудованные графическим ускорителем, смогут сравняться по возможностям с Sony Playstation Portable или хотя бы с игротелефоном Nokia N-Gage.

Кроме игр, в новом чипе от Nvidia реализованы возможности воспроизведения видео. Конечно, многие телефоны и сейчас умеют записывать и воспроизво-

дить видеоклипы, но как насчет возможности смотреть на экране мобильного полноценный фильм в формате DivX? С GoForce 5500 обещают и такую возможность. Еще один конек „телефонной“ видеокарты — это работа с фотографиями. Чип поддерживает обработку изображений с разрешением до 10 мегапикселей. Первые устройства с GoForce внутри должны появиться уже летом. Кстати, и вечный конкурент Nvidia, канадская компания ATI также выпустила целых два мобильных видеопроцессора — Imageon 2380 и Imageon 2388.

Канадцы также обещают нам райскую жизнь: помимо обработки графики в играх обещано воспроизведение полноформатных видеофильмов и даже многоканальный звук! Заметим, что по тому же пути пошла Intel, разработавшая графические ускорители для КПК. Несмотря на небольшое распространение технологии Intel, аналогичное устройство в телефонах вполне может стать популярным.

Финская раскладушка

Компания Nokia представила новую модель Nokia 6131 в формате „раскладушки“. Для финского производителя внешний вид новинки достаточно необычен — телефон скорее напоминает модели корейских производителей со сглаженными углами, и не соответствует фирменному „квадратному“ стилю Nokia, как, например, в модели 7200.

Новая модель может по праву называться мультимедийной. Внутренний дисплей с разрешением 240х320 точек поддерживает вывод 262 тысяч цветов. И внутренний, и внешний экраны могут использоваться в качестве видеоскрин для встроенной 1,3-мегапиксельной фотокамеры. Хранить фотографии можно на карте памяти стандарта microSD.

Помимо фотоспособностей, у Nokia 6131 есть и встроенный радиоприемник. Для передачи данных можно воспользоваться беспроводным модулем Bluetooth. Можно отметить и наличие встроенного клиента для отправки и получения электронной почты. Выходить в Интернет можно с помощью технологии GPRS и скоростного подключения в стандарте EDGE. Телефон появится в продаже летом и стоить будет примерно 350 долларов.



Наушники для телефона

Фанаты беспроводных Bluetooth-гарнитур наверняка не раз задумывались, как бы совместить прослушивание музыки и телефонные разговоры. С одной стороны, это может любая беспроводная гарнитура, да и телефоны с поддержкой MP3 выпустили немало. С другой стороны, качество звука для музыки — примерно такое же, как у старинной радиоточки с трехпрограммным радиоприемником лохматых годов.

Эту проблему решила компания Logitech, выпустив беспроводные гарнитуры HS200 и HS210. Оба этих устройства являются высококачественными стереонаушниками с 40-миллиметровыми динамиками. Подключение к телефону

или КПК производится через Bluetooth-модуль с использованием системы качественной передачи звука, которая позволяет передавать музыку с качеством компакт-диска. Встроенный микрофон позволяет в любой момент переключиться с музыки на телефонный разговор. Кстати, микрофон сделан по фирменной технологии WindStop. Она работает так же, как мощные меховые насадки на микрофонах телевизионщиков, не позволяя сильному ветру делать речь неразборчивой. Встроенная аккумуляторная батарея обеспечивает работу наушников в течение 10 часов без перезарядки. В продаже обе гарнитуры, отличающиеся по внешнему виду, поступят весной, по цене около 130 долларов.

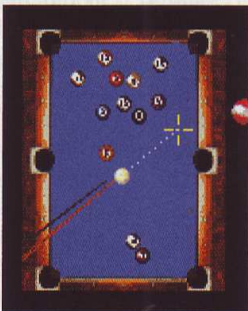
Телефонные ИГРЫ

Купил новый мобильник?

Здорово, поздравляю. Камера есть? О, класс, 2 мегапикселя, супер! Экран приличный, MP3 поддерживает — вообще отлично. Мощный телефон с кучей возможностей — не то, что какая-то унылая раскладушка, умеющая только звонить. А что, собственно, этот телефон может? Обычно отвечают „все“, и оказываются правы. Ну, правда, хочешь — книжки читай, хочешь — ходи в Интернет вообще без компьютера. Только один момент: телефон, не поддерживающий мобильные игры в наше время, можно сказать, что ничего и не умеет.

Как? Почему? Да очень просто! Где-нибудь год назад телефон, умеющий воспроизводить не какие-то несчастные полифонические мелодии, а настоящий звук в MP3, был диковинкой, даже писком технической моды. А сейчас? Да любая мало-мальски приличная модель это может, справляется на раз даже с целыми песнями, хоть весь альбом любимой группы закачивай. Телефон нужно использовать „на все сто“, иначе какой смысл в покупке „самого-самого“? А вот загрузить телефон по полной программе смогут только игры. И не надо думать, что если в телефоне уже есть „тетрис“, то этого достаточно.

Зайдем немного с другой стороны. Зачем нужны игры в телефоне? Здесь тоже все проще простого. Если не тестировать железки постоянно, как это делаю я, то мобильник — это единственный девайс, который всегда под рукой. Не в рюкзаке, куда можно и ноутбук записать при желании, а вот: надо позвонить в метро — вытащил из кармана и позвонил. Просто. Компактная вещь, которая уже давно стала универсальной. То есть может практически все, эдакий маленький компьютер с хорошим экраном. Лет десять назад здоровенный компьютерный ящик не мог то, что сейчас может стограммовый сотовый телефон. И, да, с него еще иногда можно звонить и отправлять SMS. Год



назад мой друг скачал себе на телефон простейшую аркаду, чтобы занять себя в транспорте. Сейчас он по уши в мобильной стратегии и регулярно сообщает о новых свершениях там.

Не стоит думать, что для мобильника пишут только примитивные стрелялки, знакомые вам с детства по древним игровым приставкам с картриджами. То есть, конечно, есть и такие, и много, на любой вкус! Но на них все не заканчивается. Полноценную стратегию с кучей разнообразных юнитов и серьезными соперниками не хотите ли? А тоже самое в онлайн? Легко, ведь в принципе, игры могут использовать возможности выхода в Интернет и передачи на другие телефоны через Bluetooth, по определению заложенные в каждом мало-мальски продвинутом телефоне. И дальше будет только интереснее: совсем недавно компания Nvidia, известная своими компьютерными видеокартами, выпустила графический ускоритель для мобильных телефонов. А это значит,

что и трехмерные игрушки (которые, вообще-то, уже и так есть) скоро будут мобильникам по зубам. Еще пару лет и распишитесь в получении Doom III для сотового телефона. Но, еще раз, не надо думать, что самое интересное будет потом. Все это доступно уже сейчас, достаточно купить правильный телефон.

Итак, ключевые слова при выборе мобильного для игр: Java, большой экран и удобный джойстик. С экраном и джойстиком все понятно: чтобы не сломать глаза и пальцы на неудобном девайсе с микроскопическими кнопками. Java сейчас встраивается даже в самые дешевые модели, но это еще не гарантирует поддержку самых интересных игр. Посмотрите список поддерживаемых моделей для наиболее понравившейся игрушки (стр. 16). Ваш телефон там уже есть?

Поздравляю, можно отправлять SMS-ку с заказом! Если нет, то обратитесь внимание на часто встречающиеся модели. И выбирайте любую понравившуюся — их много. И еще одно правило: чем круче мобильник с точки зрения техники (не внешнего вида!!!), тем легче он будет справляться с мобильными играми. И, кстати, тем больше у вас шансов получить полноценную версию игры. Дело в том, что мобильная платформа Java была специально создана для того, чтобы разработчики игры могли быстро сделать несколько версий для разных телефонов. Но это совсем не означает, что игрушка будет одинаково выглядеть на телефоне, выпущенном год назад, и на более современной модели. Это теоретически возможно, но на старом телефоне в этой игрушке вы играть не сможете. Все равно, что запустить Doom 3 на Pentium III — если и получится, то будет страшно тормозить. Из-за этого для более мощного телефона делают версию с красивой графикой и звуком, а для старых или маломощных моделей — звук пописклявее, графику пострашнее и вообще, лишь бы работало, и на том спасибо. Впрочем, если помимо поддержки Java ваш телефон умеет воспроизводить MP3 и записывать видео, то его возможностей и для игрушек будет более чем достаточно.

Как видите, все просто. Для того, чтобы еще больше упростить задачу, на странице 14 можно прочитать про телефон от Nokia, который на 100% подходит для игр. Он, конечно, не один такой: обзоры настоящих игровых телефонов мы будем публиковать и в дальнейшем. Кстати, настоящим фанатам мобильных игр стоит обратить внимание на модель Nokia N-Gage QD (хотя, если вы к таким относитесь, этот девайс у вас уже наверняка есть). То, что специально для него создают отличные игрушки — это отдельная песня. Главное, что и обычные Java-игры телефон поддерживает, а здоровенный джойстик и игровая клавиатура — это очень удобно. Правда, как просто телефон для звонков этот аппарат, мягко говоря, не подходит: с какого конца у него микрофон — и то, не сразу понятно становится.

На страницах журнала вы сможете прочитать и о просто хороших играх для телефона, и о таких игрушках, которые могут быть очень простыми, но настолько увлекательными, что оторваться будет сложно. Найдется и парочка довольно унылых java-образцов: мы же не хотим, чтобы наш читатель выбрасывал деньги на ветер! Здесь вы найдете игры на любой вкус, простые и сложные, игры на пять минут перемены и на два часа важных переговоров. И даже игры на всю жизнь, уступающие компьютерным разве что по графике, но доступные всегда и везде.



В игровом мобильнике главное — удобная клавиатура



Мобильное МНО

Основательность, с которой Толкиен подошел к созданию разнообразного и живущего по своим законам мира, вынуждает его последователей не менее основательно подходить к переименованию книг на современный лад. В результате, помимо многочисленных произведений фанатов, появились и три фильма Питера Джексона, благодаря которым о том, кто такие хоббиты знают даже те, кому ничего не говорит имя изначального автора. В общем, непочатый край для человека с фантазией. Естественно, создатели мобильных игр не могли обойти эту тему стороной. Разработчики из чешской команды Nostromo выпустили сразу пять игр, основанных скорее на фильме, а не на произведениях Толкиена. На самом деле, игр может быть гораздо больше: телефонные развлечения пока что ограничены по сюжету и действующим лицам, так что и пять игр в таком случае — капля в море.

Игры, представленные в России компанией Акелла Мобайл, оказались на удивление непохожими друг на друга. Нет, это не сделанные под копирку программы, отличающиеся только оформлением. Здесь есть и псевдотрехмерная „бродилка“ с огромными территориями, и обычная аркада, есть игра с практически непрекращающимися „боевыми действиями“, а есть и вариант с необходимостью добиваться своего умом, а не попадающимися под руку предметами.

И, конечно, все это щедро приправлено знакомыми кадрами из киноверсии „Властелина колец“ Питера Джексона, что для настоящих поклонников — еще одна возможность отдать дань своему увлечению.

КИРИТ УНГОЛ

Разработчик: Nostromo

Распространитель в России: Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)

Скачать: SMS с кодом 30000217 на номер 9993

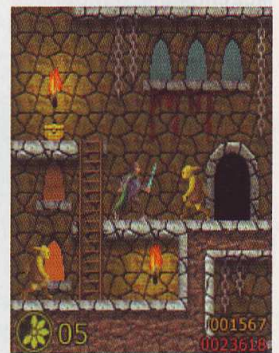
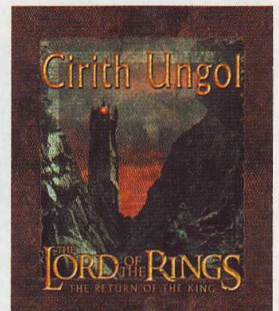
Действие игры, как можно понять из названия, происходит в башне Кирит Унгол, а ваш герой — хоббит Сэм, пытающийся найти и спасти Фродо. Аркада с качественной графикой в классическом стиле. Том самом, от которого пускают слезу ветераны персоналок (а то и всяких ZX Spectrum), да и любители портативных игровых приставок, на смену которым сейчас пришли мобильники. Естественно, соперников на пути к верхним этажам

башни у Сэма будет предостаточно, а шансов погибнуть — и того больше. Не обошлось и без дверей с хитрыми замками, периодически попадающимися полезностями. Обязательные для любой аркады элементы присутствуют здесь в достатке. В общем, отличный способ приятного времяпрепровождения ради высокой цели спасения друга.

ИТОГ (%)

92

Классическая аркада с качественной графикой.



ГОРЛУМ

Разработчик: Nostromo

Распространитель в России: Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)

Скачать: SMS с кодом 30000317 на номер 9993

Помните китайские (изначально — японские) игрушки под названием „тамагочи“? Ну, там, симпатичный зверек, которого надо кормить, поить, играть, спать и развлекать. Вы таки будете смеяться, но здесь тоже самое, только ваш питомец — обаяшка Горлум, скучающий по своему сокровищу. Сразу скажем, это было неожиданно. В конце концов, есть и более симпатичные персонажи для повседневной забавы, стоило ли на такую игру распространять „толкиеновскую“ лицензию? Игра будет более интересна совсем уж упертым толкиенистам, из тех, что предпочитают спокойную жизнь активным ролевым забавам.

В игрушке бережно сохранили все ключевые фразы и цитаты из фильма, но, увы, без перевода все это будет доступно только знатокам английского. Штука на любителя.

ИТОГ (%)

60

Тематические тамагочи на английском языке.

Гоборье



ПОБЕГ ГОРЛУМА

Разработчик: Nostromo
Распространитель в России: Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)
Скачать: SMS с кодом 30000417 на номер 9993

А вот и более активная игрушка с участием Горлума. В страданиях по украденному кольцу, наш симпатяга пускается в поиски грабителей, встречая по дороге множество недружелюбных созданий. Нет, не топчитесь класть палец на кнопку Fire для активного махания подручными предметами. Как известно, наш герой не отличается физической силой, и здесь можно победить только хитростью, вовремя спрятавшись в ук-



ромный уголок (их есть) или поднявшись на незаметную ступеньку выше вражеских голов. В общем, когда в игре надо немного думать головой — это всегда к лучшему.

ИТОГ (%)

75

Бегодня за „моей прелестью“ без оружия.

ВЛАСТЕЛИН КОЛЕЦ: ТРОПА МЕРТВЫХ

Разработчик: Nostromo
Распространитель в России: Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)
Скачать: SMS с кодом 30000617 на номер 9993

Единственная игра в этом номере, в которой задействованы чуть ли не все кнопки мобильной клавиатуры. Графика здесь интереснее, чем в „Возвращении короля“, но и сложность повыше будет. Поражает масштаб — привыкнув к хилым мобильным ходилкам с полтора картами на борту, мы были

удивлены наличием здесь семи (!) разных карт. Кстати, можно скачать расширенную версию игрушки с десятью картами. Если игрушка зацепит — вы без проблем сможете провести с ней несколько увлекательных часов. Поверьте, для скромных телефонных игр это — очень даже рекорд!

ИТОГ (%)

90

Просторный квест по мотивам.



ВЛАСТЕЛИН КОЛЕЦ: ВОЗВРАЩЕНИЕ КОРОЛЯ

Разработчик: Nostromo
Распространитель в России: Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)
Скачать: SMS с кодом 30000517 на номер 9993

Центральная игра обзора. Нет, все-таки смешно смотреть на фотокопии героев из фильма, зная, что потом придется управлять их трехпиксельными аватарками. Впрочем, куда деваться.

„Возвращение короля“ предлагает нам псевдотрехмерный вид сверху, который лично я считаю совсем неудобным в мобильных играх. Но бывают исключения, и эта игра оказалась на удивление занятной. По крайней мере, когда вы хотите схватиться с очередным соперником, прицелиться в него достаточно

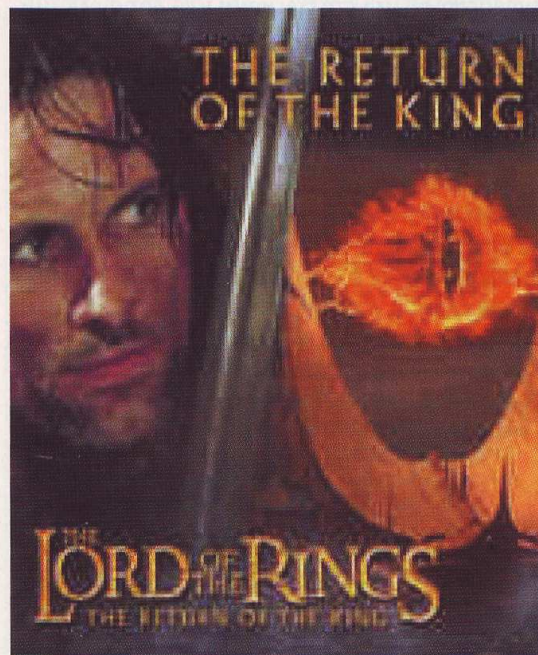


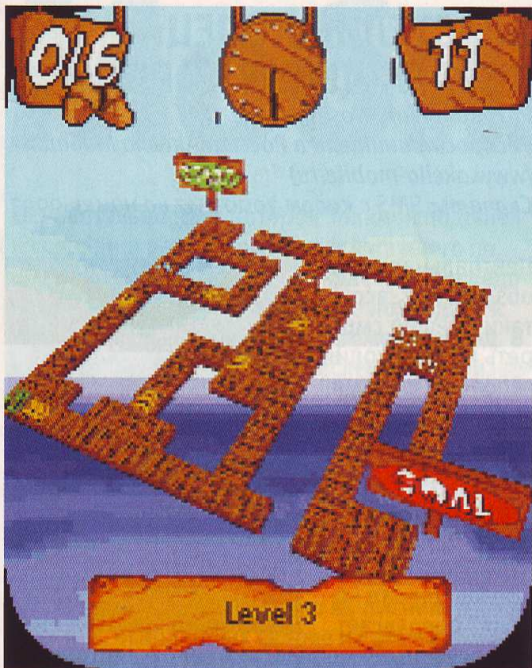
просто (а обычно в таких играх бывает ой как сложно — вы сами по себе, враги сами по себе). Большие для мобильных версий карты, парочка видов оружия и четкий баланс между сложностью и интересом (без легкости и скуки). Здорово!

ИТОГ (%)

95

Правильный баланс сложности и интереса.





RODENT PANIC

Разработчик: Microforum

Распространитель в России: Акелла Мобайл
(www.akella-mobile.ru)

Скачать: SMS с кодом 30200717 на номер 9993

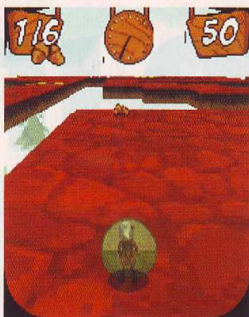
Вот эта игра с легкостью доказывает, что для отличного времяпрепровождения не обязательно иметь компьютер с видеокартой последнего поколения. Вообще, практически все мобильные игры, действительно стоящие своих денег — простые, как батон вареной колбасы. Это их достоинство и преимущество перед суперсложными стратегиями или логическими игрушками.

Итак, в Rodent Panic думать головой совершенно не нужно, но вам понадобятся навыки быстрого нажатия на правильные кнопки. Ваш герой — белка, помещенная некими гипотетическими злыднями в прозрачный шар. Задача заключается в успешном прохождении уровней за определенное время. Узкие дорожки подвешены в воздухе и упасть с них очень просто. И очень сложно управлять белкой, которая так и норовит докатиться до обрыва. А каждое падение — это потеря драгоценного времени. Атмосферу игры по скриншотам понять невозможно. Разработчикам удалось создать оригинальную, если хотите, физическую модель, которая делает Rodent Panic одновременно и сложной, и интересной. Игра из тех, что поселяются в мобильнике навсегда.

ИТОГ (%)

96

Примитивная, но очень привлекательная аркада.



SHADOW

Разработчик: Microforum

Распространитель в России: Акелла Мобайл
(www.akella-mobile.ru)

Скачать: SMS с кодом 30200917 на номер 9993

Жанр аркады переживает все шутеры от первого лица. Возраст подобных Shadow игр иногда исчисляется уже десятками лет. Обратная сторона такой живучести — однообразие. Довольно часто встречаются аркады, об которые можно легко сломать челюсть. От скуки. Создатели игр по возможности делают стандартную „прыгалку-стрелялку“ более интересной. В данном случае нам предлагают на выбор двух героев, отлично разбирающихся в нетрадиционных видах холодного оружия. Кроме того, в Shadow есть четыре уровня сложности. Задачу уничтожения вражеских орд отчасти усложняет и то, что ваш герой проваливается в попадающие ямки и укрытия просто-таки с фантастической скоростью, а внизу могут оказаться сразу несколько противников. В остальном это классика жанра, с приличной графикой, в меру интересная и оригинальная.

ИТОГ (%)

80

Ничего нового. Просто достойная аркада.



AIR WARRIOR

Разработчик: Microforum
Распространитель в России:
Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)

Скачать: SMS с кодом 30200117 на номер 9993

Трехмерные игры для мобильных телефонов — пока редкость. Все же, до выпуска специальных „сотовых“ видеокарт, ожидать от обычного телефона достаточной производительности для „объемного“ изображения не приходится. Мобильнику, между прочим, и помимо игр есть чем заняться, даже в режиме ожидания. Air Warrior отчасти напоминает легендарную игру Elite для персональных компьютеров, появившуюся еще в ту эпоху, когда Microsoft была молодой и только пробующей свои силы компанией. Качества игры это, впрочем, не умаляет.

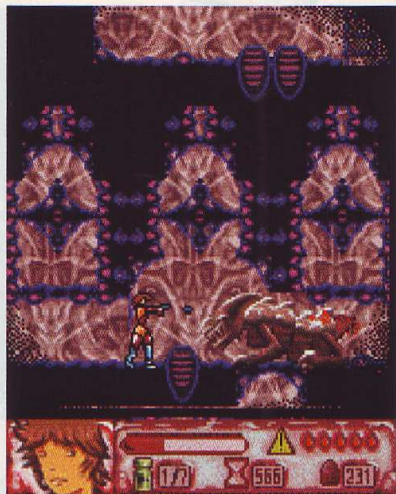
В Air Warrior все просто: сбиваем вражеские самолеты и вертолеты и уклоняемся от обстрела. Управлять и целиться достаточно просто, хотя с небольшой телефонной клавиатурой могут возникнуть проблемы: стрелять и одновременно „корректировать курс“ бывает сложно, хотя

это и необходимо. Нельзя сказать, что игра будет интересна в течение длительного времени, но в качестве минутного развлечения вполне подойдет.

ИТОГ (%)

70

Такие игры на телефонах пока встречаются редко.



CLAUSTROPHOBIA

Разработчик: Microforum
Распространитель в России:
Акелла Мобайл (www.akella-mobile.ru)

Скачать: SMS с кодом 30200217 на номер 9993

Редкий случай, когда название игры полностью соответствует ее содержанию. Пусть это отображается лишь в деталях, но ограниченное пространство в этой игре еще как присутствует. На повестке дня в этот раз подземелья и обитающие в них твари разных видов и калибров. Самым оригинальным моментом игрушки является то, что когда герой находится на лестнице, он не может видеть то, что находится уровнем выше или ниже, что, в принципе, соответствует действительности.

Еще одна особенность: тип оружия, имеющий ограничение по дальности действия. При этом некоторые твари оказываются ниже зоны обстрела и могут доставить массу проблем, если не пригнуться. Все это, без особого усложнения процесса, добавляет в игру достаточно сюрпризов, чтобы с удовольствием

пройти ее до конца. Понятно, что в такие игры играет уже несколько поколений фанатов электронной техники, но хуже от этого аркады не становятся.

ИТОГ (%)

85

Может и не Doom 3, но идея аналогичная.

Как скачивать игры на телефон?



Итак, вам уже пригласилась парочка мобильных игр в этом журнале. Осталось только скачать их на сотовый телефон. Это довольно просто, но перед тем, как в первый раз отправлять код для получения игры на указанный короткий номер, нужно убедиться в том, что ваш телефон, во-первых, поддерживает технологию WAP, и, во-вторых, настройки доступа к WAP-сайтам для вашего оператора введены правильно.

ЧТО ТАКОЕ WAP?

Это специальная технология, позволяющая просматривать мобильные версии интернет-сайтов практически с любого мобильного телефона.

ЧТО ТАКОЕ GPRS И ЗАЧЕМ ОН НУЖЕН?

GPRS — это протокол скоростного доступа в Интернет. Скачать игру через WAP можно и с телефона, не поддерживающего GPRS, но загрузка будет происходить гораздо медленнее, а денег оператор за это возьмет больше. GPRS поддерживают почти все современные телефоны, но для работы вам потребуются настройки для конкретного оператора сотовой связи.

КАК НАСТРОИТЬ WAP И GPRS?

Подробные инструкции можно прочитать на сайте вашего сотового оператора. Кроме того, вы можете позвонить в службу техподдержки оператора связи и там

вам, скорее всего, скажут специальный номер, после звонка на который настройки для доступа в Интернет вам пришлют в виде SMS. Наконец, настройки может ввести специально обученный сотрудник салона сотовой связи, где вы покупаете телефон или сотовый контракт.

ВСЕ НАСТРОЙКИ ВВЕДЕНЫ?

Теперь вам нужно проверить, указана ли ваша модель в списке телефонов, поддерживающих конкретную игру (смотрите на стр. 16). Если нет — вы сможете скачать игру, но никто не сможет гарантировать, что она работает (скорее всего — нет). Важно знать, что деньги за игру спишутся с лицевого счета после прихода подтверждения о заказе, а не после загрузки игры. После отправки кода игры на указанный номер, вам в виде SMS придет ссылка на WAP-сайт, где можно скачать игру. Нужно выделить эту ссылку (в различных телефонах это делается либо прямо в окне чтения SMS, либо в через специальную функцию в меню) и перейти в WAP-браузер. Если установки WAP введены правильно, телефон подключится к сети и запросит подтверждение загрузки файла. Смело соглашайтесь. После загрузки ссылка на игру появится в меню „Игры“ или „Приложения“.

Поздравляем, вы только что научили свой телефон играть!



В плену у руля

Куда поехать на PSP

Так получилось, что PlayStation Portable, известная вам также как PSP, лучше всего дружит с играми про покататься. В стратегии и шутеры от лица на портативной консоли особенно не поиграть, поэтому вот: машинки. Сегодня мы вынесли за скобки фундаментальную Grand Theft Auto: Liberty City Stories, и рассказываем вам о примечательных играх с участием автомобилей.

Автор:
Аркадий Тестикл



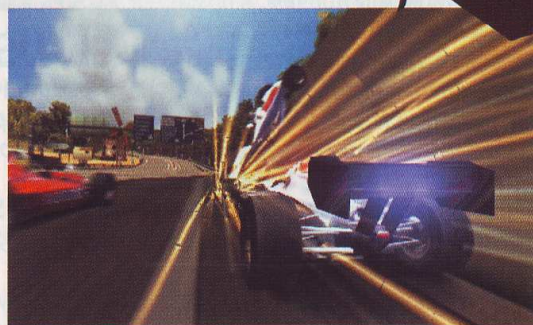
1 **NEED FOR SPEED MOST WANTED 5-1-0**
Издатель Electronic Arts
Разработчик EA Canada

Версия Most Wanted в первую очередь примечательна тем, что в ней есть Mazda3. Во все остальные очереди она примечательна симпатичной и довольно шустрой графикой, отличным саундтреком и вообще малым количеством отличий от версии для PS2. Очень, знаете, не хватает возможности перекидывать сохраненные игры с большой PlayStation на маленькую, чтобы, стоя в очереди за помидорами, продолжать шествие к славе, начатое дома в уютном кресле. Но это все когда-нибудь приложится, а пока Need for Speed Most Wanted 5-1-0 — ключевая игра про запрещенные уличные гонки, пропускать которую не следует ни одному обладателю PSP. Конечно, острых углов в моделях машин больше, чем вы привыкли видеть на PS2, а город, в котором вы предаетесь безумию, компактнее, чем хотелось бы. Но общее ощущение передано верно. И, безусловно, не стоит забывать о многопользовательском режиме, в котором издеваться над полицией намного интереснее, чем в одиночку.

ИТОГ (%)

90

Лидер в гонке среди автомобильных игр для PSP.



2 **BURNOUT LEGENDS**
Издатель Electronic Arts
Разработчик Criterion Games

Burnout для PSP понравится тем, кто играл на PS2 скорее в Burnout 3: Takedown, чем в Burnout Revenge. Если в последней части Burnout для PS2 вы сумасшедшей ракетой летели сквозь трафик, то в Legends разработчики решили не заходить за грани разумного: гражданские машины следует избегать, соперников — плющить об стены с особым цинизмом. Все это сопровождается настолько феерическими искрами и сексуальным слоу-моушеном, что вы отказываетесь верить, что все это великолепии уместилось в такой маленький телевизор. Как и в Takedown к вашим услугам почти линейный режим карьеры, предлагающий прокатиться по миру с серией деструктивных заездов. Как и в Takedown проиграть практически невозможно, и для получения удовольствия достаточно лишь покрепче прижать акселератор. И да, родовое проклятие серии — ужасный саундтрек с подростковым поп-панком — не обошло и Burnout Legends. В остальном игра прекрасна.

ИТОГ (%)

80

Ветер в харю, я, кхм, поехал. Скорость опьяняет.



MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Издатель Rockstar Games
Разработчик Rockstar Leeds /

Rockstar San Diego

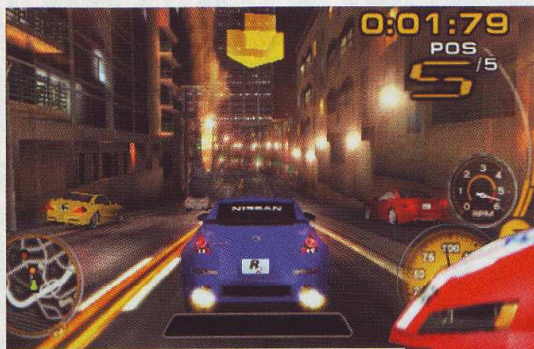
Все, что делает компания Rockstar, обречено на успех. Как выяснилось, это касается и портативных игр: Midnight Club 3 получилась отличной, и почти ни в чем не уступает основному конкуренту — Need for Speed Most Wanted. Все бы хорошо, если бы не это „почти“. Дело в том, что Midnight Club 3 не может похвастаться столь же плавным графическим движком, как и Need For Speed или Ridge Racer. В погоне за красотой и правдоподобными отражениями на лакокрасочном покрытии автомобилей Rockstar заигралась и забыла о том, что PSP хоть и мощная, но все-таки маленькая консоль. Говоря простым языком, Midnight Club 3 временами тормозит — особенно на сложных сценах. В остальном все отлично: к вашим услугам мощный автопарк (Mitsubishi Eclipse, Lexus IS, Mitsubishi Evolution, Toyota

Supra, Volkswagen Golf, Subaru Impreza WRX STi и прочая стритрейсинговая классика), большой город, по которому не запрещено бесцельно кататься и все мыслимые гоночные дисциплины, включая заезды с прыжками через витрины мегамоллов.

ИТОГ (%)

80

Все в порядке.
Но где же плавность?



**Все, что
делает
компания
Rockstar,
обречено
на успех**



RIDGE RACER

Издатель Namco
Разработчик Namco

Эта игра стартовала вместе с PSP и была призвана продемонстрировать потенциал консоли по гоночной части. Демонстрация удалась: бренд Ridge Racer, не очень популярный на полноразмерной PlayStation, стал лицом PlayStation портативной. Если совсем по-честному, то многим из вас достаточно будет обалденного вступительного ролика. Любителей покатайтесь тоже ждут чудеса: в Ridge Racer с трепетом и любовью смоделированы заносы, а каждый — без художественного преувеличения, именно что каждый — поворот проходится с помощью контрманеврирования с последующим уходом в глубокий затяжной дрифт. Омрачает этот автомобильный праздник лишь отсутствие лицензий на машины —

ИТОГ (%)

85

Красота
неимоверная.
Плюс мощный
drifting flow.

ездить приходится на безымянных обмылках. Модель повреждения тоже отсутствует, но с этим можно и нужно мириться ради фантастически плавной графики — по плавности, которую мы так любим в играх для PSP, Ridge Racer — чемпион.





GRIPSHIFT

Издатель Platform Publishing /
Red Mile Entertainment
Разработчик Sidhe Interactive

Для персонального компьютера есть такая странная игра под названием Trackmania. Эту странную игру сделали странные люди, решившие, что можно доверить пользователю сложную миссию по развлечению самого себя. Будучи гоночной аркадой, Trackmania предлагает мощнейший конструктор трасс. Но это персональный компьютер, там и не такое выдвигали. Другое дело PSP, которую человек берет в руки, чтобы получить мгновенное и ничем не замутненное удовольствие. Почему на PSP существует GripShift? Никто не знает. Но играть в нее весело! И это снимает все вопросы. Странный микс из Rollcage и Megarace, GripShift состоит из подвешенных в небе трасс, по которым следует с экзотическим свистом пронестись на помеси болида „Формулы 1“ и пляжного багги.

ИТОГ (%)

75

Для тех, кто не наигрался в конструктор.

Нетривиальные многопользовательские режимы игры и хитромудрые автомобильные головоломки окончательно превращают GripShift в отличный выбор для тех, кто гоночные аркады любит, но играть в них стесняется — слишком незамысловатые.



ATV OFFROAD FURY: BLAZIN' TRAILS

Издатель Sony Computer Entertainment

Разработчик Climax Studios

А тут у нас не совсем автомобили, несмотря на то, что число колес по-прежнему равняется четырем. По крайней мере, в основном: в ATV Offroad Fury: Blazin' Trails кроме квадроциклов еще иногда встречаются двухколесные мотоциклы. Но лишь иногда. Кататься на настоящем квадроцикле — специфическое удовольствие. Вроде бы сидишь в машине (не нужно держать равновесие), а вроде бы и нет (руль мотоциклетный). С ATV Offroad Fury такое же дело: вроде бы обычный раллийный рейсинг типа Colin McRae Rally, но с другой стороны ничего подобного — особенно когда в высоком прыжке ваш ездок начинает перекидывать ноги через руль и вообще по-всякому выпендриваться. Впрочем, стоит сделать над собой усилие и попытаться привыкнуть к не очень удобному управлению и

ИТОГ (%)

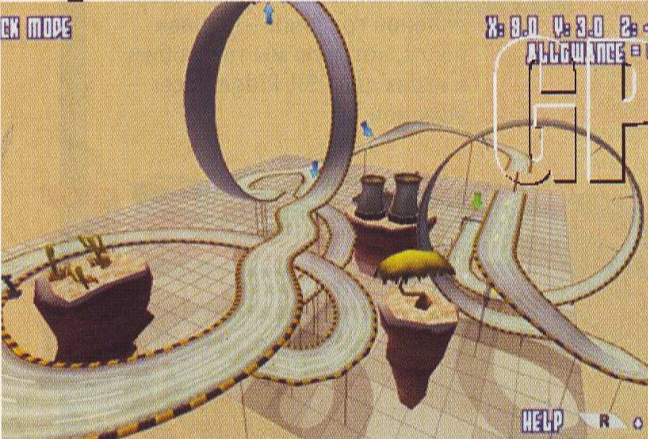
80

Лучшая в мире игра про мотоцикл с четырьмя колесами.

общей странности происходящего — за усидчивость игра щедро расплатится с вами бонусами, секретными трассами и средствами передвижения.



Когда в высоком прыжке ваш ездок начинает перекидывать ноги через руль



TOTAL

FILM

КИНО В КИНО И НА DVD. БЕЗ РАЗОЧАРОВАНИЙ



ЧИТАЙТЕ В НОМЕРЕ

ПИРАТЫ КАРИБСКОГО МОРЯ 2
Джонни Депп и сундук мертвеца: йо-хо-хо!!!

«МИССИЯ СЕРЕНИТИ» НА DVD
Лучшая космическая фантастика со времен «Звездных войн»

МОРЕ КРОВИ
Возвращение кровавых хорроров: «Хостел», «Слизни» и многое другое.



NOKIA 6630

100% игровой телефон

С выпуском обновленной версии смартфона Nokia 6680 стало понятно, что „телефон, умеющий все“ может быть еще тоньше и легче. Мы другого и не ожидали, но размеры Nokia 6630 в данном случае идут только на пользу. Все дело в клавиатуре с большими и легко различимыми кнопками, да и джойстик для игрового мобильного — далеко не самая последняя деталь. Здесь он выполнен в виде пятипозиционной качающейся клавиши, что и является наилучшим вариантом для любых игр.

ХАРАКТЕРИСТИКИ:

Стандарт связи:
GSM 900/1800/1900

Дисплей:
176x208 точек, TFT, 65 тысяч цветов

Поддержка форматов:
MP3, AAC, 3gp, Mpeg4, Real Media, AMR, H.263

Поддержка Java:
MIDP 2.0

Передача данных:
Bluetooth, GPRS Class 10, EDGE, WAP 2.0

Объем памяти:
10 МБ + карты RS MMC

Время работы (разговор/ожидание):
3 часа/270 часов

Размеры:
110x60x21 мм

Вес: 127 г

Цена: \$360

При всем восхищении мобильными телефонами других производителей, нельзя не признать, что финская Nokia — лидер этого рынка. И все производители мобильных игр в обязательном порядке обеспечивают совместимость с финскими мобильниками, причем практически со всеми, разве что кроме совсем уж экзотических, с которых и SMS-ку бывает сложно отправить. Помимо совместимости от телефона также требуется высокая производительность. В модели 6630 и с этим все в порядке: телефон поддерживает воспроизведение MP3, запись и воспроизведение видео, с его помощью можно без проблем бродить по сайтам в Интернете с помощью полноценного браузера Opera или же встроенного WAP-браузера.

Игры запускаются и работают куда быстрее, чем в, может быть, более модных, но менее универсальных мобильниках 7-й серии от той же Nokia. Если телефон с ограниченными возможностями, даже поддерживаемый в большинстве Java-игр, то и дело жалуется на нехватку памяти, а то и просто зависает во время игры, то здесь вы вряд ли столкнетесь с этой проблемой. Кстати, в комплекте с телефоном продается карта RS-MMC на 64 мегабайта. Для музыки маловато, а вот игр туда влезет огромное количество. И, наконец, о недостатках. Он в этом телефоне, пожалуй один: крышка, закрывающая батарею и разъем для SIM-карты достаточно хлипкая. Это не значит, что со временем она начнет отваливаться, но ощущения надежности конструкция не вызывает. В остальном это замечательный телефон, подходящий и для игр, и для других задач. К тому же продается он сейчас по вполне вменяемой цене, в отличие от топ-модели в линейке „умных“ телефонов Nokia.

Телефон предоставлен на тест российским представительством компании Nokia (www.nokia.ru).



Проверенный временем телефон, отлично подходящий для игр



Motorola ROKR E1

EUR 500 Чтобы вы получили, скрестив iPod с телефоном? С первыми слухами о iPhone мы погрузились в томительное ожидание: что же выйдет из этой затеи? И вот дождался — встречайте новый телефон Motorola.

К сожалению, tandem первоклассных дизайнеров из Motorola и Apple не смог создать сногшибательный телефон, которого мы так долго ждали. Новинка оказалась всего лишь копией Motorola E398 в новом бело-серебристом цветовом решении, оснащенная программным обеспечением от Apple. С другой стороны, E398 был одним из лучших мультимедийных телефонов от Motorola, и если не считать ROKR E1 „айподом“, то ситуация выглядит намного лучше. В качестве телефона iPhone выглядит гораздо привлекательнее, чем в роли MP3-плеера. Джойстик, правда, неточный, да и навигация по меню чересчур медленная. Зато в играх этих недостатков не ощущаешь. Аккумулятора хватает надолго, даже если решите заняться фотографией и сделать парочку пикселизованных снимков встроенной VGA-камерой, не оснащенной даже элементарной вспышкой.

www.hellomoto.ru



Samsung D600

EUR 470 Когда мы уже уверились в том, что нам придется вечно мириться с какими-либо недостатками мобильных телефонов, компания Samsung создала настоящего сотового мага, который таит столько неожиданностей, что удивится даже самый закоренелый циник.

По сравнению со своим блестящим предшественником D500, эта модель получилась более мрачной, но в то же время более классической по дизайну и менее женственной. Пользоваться интерфейсом стало проще — благодаря крупным кнопкам.

Но больше всего потрясает дисплей. Он большой и невероятно четкий, а при съемке отличной двухмегапиксельной камерой изображение почти не размазывается. Играть же в игрушки на таком экране — одно удовольствие.

Одним из главных недостатков D500 было отсутствие слота для карт памяти, чтобы хранить музыку, картинки, видео и игры. К счастью, в этой модели упущение исправлено: на боковой грани теперь есть слот TransFlash.

Это фантастический телефон — маленький, стильный и при этом обладающий множеством функций.

www.samsung.ru



Nokia n-Gage QD

EUR 150 Пусть этой модели уже полтора года, на данный момент Nokia n-Gage QD единственный из продающихся на рынке аппаратов, изначально „заточенных“ под игры.

Фактически, это скорее игровая консоль с функциями мобильного телефона.

Конечно, сейчас, когда уже есть Sony PSP или GameBoy Advance, игровые возможности n-Gage не поражают воображение (по хорошему, они не поражали и на момент выхода телефона), но ведь с этих отличных игровых аппаратов нельзя звонить! А с n-Gage можно. Если рассматривать его как телефон, а точнее смартфон, то сразу понимаешь, что по соотношению цена/качество равных ему немного. Телефонно-смартфонные функции он выполняет хорошо (и уж лучше и удобней, чем предшественник, лишенный букв QD в названии), горизонтальная ориентация телефона удобна и для игр и для набора смс и навигации в Интернет, а с качеством и размером дисплея конкуренты сравнялись только сейчас. Можно конечно подождать, не соберется ли Nokia возродить идею и выпустить новую версию QD, а можно купить его прямо сейчас. Если конечно вы не боитесь, что вас засмеют, увидев с телефоном полторалетней давности.

www.nokia.ru

Список поддерживаемых моделей телефонов для всех мобильных игр номера

Air Warrior

Nokia: 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3650, 3660, 5100, 5140, 6020, 6030, 6100, 6170, 6200, 6220, 6230, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6670, 6680, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7270, 7600, 7610, 7650, N-Gage;
Siemens: C65, CX65, SX1
Samsung: D500, E700, E710, P400, X450, X460; Motorola: T720, V300, V500, V525, V600
SonyEricsson: K500i, K700i, P800, P900, Z600, K600; Sharp: GX10, GX10i, GX20, GX30

Claustrophobia

Motorola: T720, V300, V303, V500, V525, V600;
Nokia: 3100, 3120, 3200, 3205, 3220, 3300, 3510i, 3520, 3530, 3560, 3595, 3650, 3660, 5100, 5140, 6100, 6108, 6200, 6220, 6225, 6230, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6800, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7650, 8910i, N-Gage;
Samsung: E700, E710, P400; Sharp: GX10, GX20, GX22, GX22S, GX30, GX32;
Siemens: C60, C62, C65, CX65, M55, M55i, MC60, S55, SL55, SX1;
SonyEricsson: K700, K700c, K700i, Z600, K600

Shadow

Motorola: C975, E398, T720, V3, V80, V300, V303, V400, V500, V525, V550, V600, V980
Nokia: 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3155, 3155i, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3510i, 3530, 3585i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3590, 3595, 3600, 3620, 3650, 3660, 5100, 5140, 6010, 6012, 6015, 6015i, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6155, 6155i, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6235, 6235i, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7262, 7270, 7600, 7610, 7650, 8910i, N-Gage, N-GageQD, N70, N90, N91;
Samsung: D100, D108, D500, D508, E105, E310, E315, E316, E317, E318, E320, E640, E710, E715, E730, E810, P400, P510, P518, X426M, X427M, X450, X458, X466, X475, X486, X810, Z300;
Sharp: GX-E30, GX10, GX10i, GX15, GX20, GX22, GX22S, GX25, GX27, GX30, GX30i, GX32;
Siemens: A60, C60, C65, CX65, CX70, CX75, M55, M65, MC60, S55, S65, SK65, SL55, SL65, SX1;
Sony-Ericsson: K600, K700, K750, P800, P802, P900, P908, P910, S700, V800, W600, Z600, Z800, Z1010

Rodent Panic

Motorola: C975, E398, V3, V80, V300, V303, V400, V500, V525, V550, V600, V980;
Nokia: 2650, 3100, 3105, 3108, 3120, 3125, 3155, 3155i, 3200, 3205, 3220, 3230, 3300, 3600, 3620, 3650, 5100, 5140, 6020, 6021, 6030, 6060, 6100, 6101, 6102, 6155, 6155i, 6170, 6200, 6220, 6225, 6230, 6230i, 6235, 6235i, 6255, 6260, 6585, 6600, 6610, 6610i, 6620, 6630, 6650, 6651, 6670, 6680, 6681, 6682, 6800, 6810, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7260, 7262, 7270, 7600, 7610, 7650, 8800, 8801, N-Gage, N-GageQD, N70, N90, N91;
Samsung: D100, D108, D500, D508, E105, E310, E315, E316, E317,

E318, E320, E640, E710, E715, E730, E810, P400, P510, P518, X426M, X427M, X450, X458, X466, X475, X486, X810, Z300, Z500;
Sharp: GX-E30, GX10, GX10i, GX15, GX20, GX22, GX22S, GX25, GX27, GX30, GX30i, GX32;
Siemens: C65, CX65, CX70, CX75, M65, S65, SK65, SL65, SX1;
Sony-Ericsson: F500, FK500, K500, K508, K600, K700, K700i, K750, K750i, P800, P802, P900, P908, P910, S700, V800, W600, Z500, Z800, Z1010

Горлум

Nokia: 3510i, 3310; 3410; 6310; 6250; 3100; 3120; 3200; 3220; 5100; 6100; 6220; 6230; 6610; 6800; 6820; 7210; 7250; 7260; 6020; 3600; 3620; 3660; 3650; 6600; 7610; 7650; N-Gage; N-Gage QD;
Siemens: SX1;
Sharp: GXGX10; GX15; GX20; GX25; GX30

Побег Горлума

Nokia: 3510i; 3310; 3410; 6310; 6250; 3100; 3120; 3200; 3220; 5100; 6100; 6220; 6230; 6230i; 6610; 6800; 6820; 7210; 7250; 7260; 6020; 3600; 3620; 3660; 3650; 6600; 7610; 7650; N-Gage; N-Gage QD;
Sharp: GX10; GX15; GX20; GX25; GX30

Властелин Колец: Возвращение короля

Nokia: 6230i; 6650; 6101; 6170; 7270; 7600; 3100; 3120; 3200; 3220; 5100; 6100; 6220; 6230; 6610; 6800; 6820; 7210; 7250; 7260; 6020; 3600; 3620; 3660; 3650; 6600; 7610; 7650; N-Gage; N-Gage QD;
Siemens: S65; SK65; M65; CX70; M75; S66; CX65;
SonyEricsson: K500; K508; Z500; K700; K750; D750i;
Alcatel: 735;
Motorola: V300; V400; V500

Властелин Колец: Тропа мертвых

Nokia: 2650, 3100, 3108, 3120, 3200, 3300, 3510i, 3530, 3585i, 3586, 3586i, 3587, 3587i, 3595, 5100, 6012, 6015, 6015i, 6100, 6108, 6110, 6170, 6200, 6220, 6230i, 6610, 6610i, 6800, 6810, 6820, 7200, 7210, 7250, 7250i, 7270, 8910i, 3230, 3250, 6260, 6600, 6620, 6630, 6670, 6680, 6681, 6682, 7610, N70,
Samsung: E100, E700, E330, E800, X460, E630, X450, E300,
Sony Ericsson: K300, K300i, J300, J300i, K500, K500i, K700, K700i, K750, T610, T630, Z600,
Motorola: C980, C975, E398, E550, V290, Pebl U6, Razr V3, ROKR E1, V300, V303, V360, V400, V500, V501, V525, V535, V545, V547, V550, V551, V555, V600, E620, V635, V80, V975, V980,
Siemens: C65, S65, CX65, M65

Кирит Унгол

Nokia: 3510i; 3100; 3120; 3200; 3220; 5100; 6100; 6220; 6230; 6610; 6800; 6820; 7210; 7250; 7260; 6020; 3600; 3620; 3660; 3650; 6600; 7610; 7650; N-Gage; N-Gage QD;
Philips: 655;
SonyEricsson: T610; T630; Z600;
Sharp: GXGX10; GX15; GX20; GX25; GX30

Для получения Java-игры отправьте SMS с указанным цифровым кодом на сервисный номер оператора. Оплата приложения будет снята с Вашего абонентского счета (цены не включают НДС). Убедитесь, что Ваш телефон настроен для получения WAP-ссылки, а Ваш тарифный план позволяет получить выбранное приложение. WAP-ссылка работает в течение 24 часов с момента ее получения. Доступ на WAP предоставляется оператором связи и оплачивается отдельно согласно тарифам оператора. Стоимость запроса на получение Java-игры на номер 9993 для абонентов МТС и Билайн — 2.99\$, для абонентов МегаФон — 89.7 руб

